

 **DISK SYSTEM**
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KWD-OTH

取扱説明書

Othello[®]



このたびは“ファミリーコンピュータ™ディスクシステム・Othello (KWD-OTH)”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

■目次

1. オセロを始めるための前準備は

以下の手順で / P 1 ~ 2

2. コントローラー各部の名称と操作方法 P 3 ~ 5

3. ゲームの進行 P 6 ~ 7

4. オセロのルール P 8 ~ 9

5. ディスクカード取り扱い上の注意事項 P 10 ~ 11

6. ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには P 12 ~ 13

1. オセロ^{はじ}を始めるための前準備^{まえじゅんび}は 以下の手順^{いか てじゅん}で!



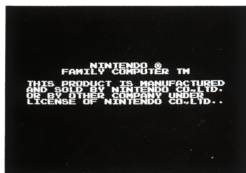
ディスクシステムゲームを
起動^{きどう}しよう。ファミリーコンピ

ュータ^{ほんたい}本体とRAM^{ラム}アダプタ、ディスクド

ライブ^{ただ}を正しく接続^{せつぞく}し、本体スイッチ^{ほんたい}をON^{オン}にします。

するとタイトル画面^{がめん}が出てきますから、ディスクカードの
SIDE A^{サイド エー}を上^{うえ}にしてセット。画面^{がめん}が出ないときは接続^{せつぞく}を確
認^{にん}してください。





ナウ ローディング
 “NOW LOADING…”とい
 う画面のあとしばらく待つと、
 ひだり が めん で
 左の画面が出てきます。もし、
 “A、B SIDE ERR.07と出た
 ときは、SIDE A、Bをよく確

にん サイド エー うえ
 認し、SIDE Aを上にしてセットしてください。



ひだり
 すると左のようなタイトル
 画面が出てきます。

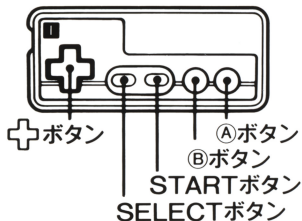
スタート お
 STARTボタンを押すとモ
 ードセレクト画面へ進めま
 す。もしうまく起動しない

ときは、12～13ページの**いちらんひょう**（一覧表）

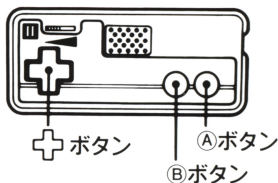
げんいん しら ひつよう しょうち
 で原因を調べて必要な処置をしてください。

2. コントローラー各部の名称と 操作方法

●Ⅰコントローラー



●Ⅱコントローラー



■タイトル画面が出たらスタートボタンを押すとモードセレクト画面が出ますのでゲームモードを選びます。

■コンピュータと対戦する場合

- ①先手で遊びたい時は YOU BLACK
後手で遊びたい時は YOU WHITEに
矢印を合わせAボタンで決定します。

- ②レベルは4段階。LEVEL 1は初級、LEVEL 4が一番強いレベルです。
- ③対戦時間は20分、30分、40分、無制限の4つから選択します。
ただし、LEVEL 4は公式ルールに基づくものとしますので、20分か30分を選択します。
- ④名前を登録します。登録は6文字まで、6文字以内の時は右下のENDマークに矢印を合わせAボタンでゲームスタートです。

■2人で対戦する場合

- ①2PLAYERSに矢印を合わせAボタンで決定します。
- ②対戦時間は20分、30分、40分、無制限の4つから選択します。
- ③名前を登録します。BLACKはコントローラーIで、WHITEはコントローラーIIで登録します。

④^{ふたり}2人ゲームの場合は^{ば あい}BLACKは^{ブラック}コントローラー^{ワン}I、^{ホワイト}WHITEは^{ツー}コントローラー^{あそ}IIで遊びます。

⑤^ま待ったをする場合は^{ば あい}Bボタンを押すと、^{ビー}メッセージ欄に、^{キャンセル}CANCEL、^{つづ}続いて^{アクセプト}ACCEPT ^{イエス}YES、^{ノー}NOの^{も じ}文字が出ます。
^{オーケー}OKの場合は^{ば あい}YESに^{イエス}矢印を^{や じるし}合わせ^あBボタンを押すと^{ビー}待った^{お ま}ができます。



3. ゲームの進行

- ①まずゲーム画面が出ます。コンピュータとの対戦の場合、
BLACK、WHITEに関係なく自分は画面の下になります。
- ②指マークを十字ボタンで操作し、打ちたい所を持っていて
Aボタンで決定します。
- ③打てない場所に打つと、TRY AGAINの文字がメッセージ
欄に出ますのでもう一度打ち直してください。
- ④コンピュータが考えている時は、COMPUTER THINK-
INGの文字がメッセージ欄に出ます。
- ⑤ファミリーコンピュータ用オセロは待ったをすることができ
ます。
- レベル 1 …… 無制限
レベル 2、3 …… 3回
レベル 4 …… 公式ルールに基づくものとするため待ったは
できません。
- コンピュータが打った後、Bボタンを押すと、CANCELの

もじ 文字がメッセージ欄^{らん}に出^でて一^{いつ}手^て前^{まえ}の画面^{がめん}にもどります。

⑥自分^{じぶん}で打^うてる場所^{ばしょ}がない場合^{ばあい}、メッセーヅ欄^{らん}にPASS^{パス}!!
PUSH^{プッシュ} "A"^{エー} BUTTON^{ボタン}の文字^{もじ}が出^でます。A^{エー}ボタン^おを押^おし
てゲーム^{しんこう}を進行^{しんこう}させてください。

⑦ゲーム^{ゲーム}が終^おわると GAME^{ゲーム} END^{エンド}, PUSH^{プッシュ} START^{スタート}
BUTTON^{ボタン}の文字^{もじ}が出^でます。スタート^おボタン^{いし}を押^おすと、石^{いし}
が並^{なら}べかえられ、数^{かず}と勝^{しょう}敗^{はい}がメッセーヅ欄^{らん}に表示^{ひょうじ}されます。

⑧持^もち時間^{じかん}は画面^{がめん}右側^{みぎがわ}の時計^{とけい}で表示^{ひょうじ}されます。残り^{のこ}30秒^{びやうい}以後^ご、ビ
ープ音^{おん}で警告^{けいこく}します。時間^{じかん}オーバ^あーになると負^まけになります。

⑨ゲーム^おが終^{いし}り、石^{なら}の並^かべ変^あえも終^{おわ}った後^{あと}、スタート^おボタン^{いし}を
押^おすと、タイトル画面^{がめん}の後^{あと}、終^{おわ}ったゲーム^{いって}が一^め手^{さい}目^ごから最^{さい}後^ご
まで順^{じゅん}番^{ばん}に再^{さい}現^{げん}されます。

⑩再^{さい}度^どゲーム^{とき}をはじめる時^{とき}、モード^{がめん}セレクト^{がめん}画面^{プレイ}に PLAY^{プレイ}
AGAIN^{アゲイン}の文字^{もじ}がつけ加^{くわ}わります。前^{ぜん}回^{かい}と同^{おな}じモ^{あそ}ード^ぼで遊^{あそ}び
たい時^{とき}選^{えら}べばすぐにゲーム^{あそ}がはじま^ぼります。

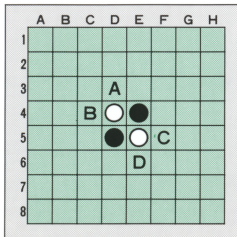
4. オセロのルール

①まず盤の中央に黒石と白石を図1-1のように置き黒が先手で開始します。

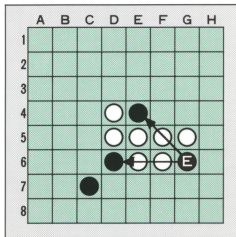
※ファミリーコンピュータ用オセロでは自動的に表示されます。

②必ず相手の石がはさめる所に石を置き、はさんだ石をひっくり返します。図1-1ではA、B、C、Dの4ヶ所が黒の着手可能な場所です。

※ファミリーコンピュータ用オセロでは自動的に石がひっくり返ります。

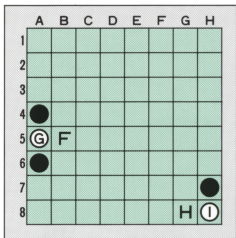


(図1-1)



(図1-2)

③はさんだ^{いし なん こ}石は何個であろうと、またどの方向でもすべてひっくり返すことができます。(図1-2)



(図1-3)

④図1-3のように辺の攻防で黒がFと打ってもGの石をひっくり返すことはできません。また隅の攻防で黒がHと打ってもIの石をひっくり返すことはできません。

⑤はさめる所がある限り、パスはできず、必ず打たなければなりません。

⑥片方が打てるところなくなったときは、打てるところができるまでパスとなり、その間は相手が連続して打ちます。

⑦盤面が全部埋まるか、黒白ともに相手の石をはさめなくなったときゲーム終了となり、石の数の多い方が勝ちとなります。

5. ディスクカード取り扱い上の 注意事項

ディスクカードは大切に^{たいせつ}取り扱^とってください。

- ディスクカードの窓^{まど}から見える茶色^みの磁気^{ちやいろ}フィルム^{じき}部分^{ぶぶん}には、絶対に指^{ぜったい}などで直接^{ゆび}触^{ちよく}れないこと。またその部分^{ぶぶん}を汚^{よご}したり傷^{きず}つけたりしないでください。
- ディスクカードは湿気^{しっけ}、暑^{あつ}さに弱^{よわ}いので、風^{かぜ}通^{とお}しの良^よい涼^{すず}しい場所^{ばしょ}に保管^{ほかん}してください。
- ゴミゴミしたホコリ^{ほしよ}っぽい場所^{ばしょ}には保管^{ほかん}しないように。
- 磁石^{じしゃく}を近^{ちか}づけるとデータ^きが消^きえてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力^{じりよく}があるので近^{ちか}づけないでください。
- 踏^ふんづけたりするのはも^もってのほ^ほか。大切^{たいせつ}にプラスチックケース^{ほかん}に保管^{ほかん}してください。

※ディスクドライブの赤^{あか}ランプがついているとき、EJECT^{エジェクト}ボタンや本体^{ほんたい}のRESET^{リセット}ボタン、電源^{でんげん}スイッチには絶対^{ぜったい}に手^てを触^ふれないでください。

6. ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面にエラーメッセージが表示されます。

下の表を参考にして原因を調べてください。

| エラーメッセージ | 内容と対処方法 |
|---------------------------------------|--|
| ディスク セット DISK SET エラー ERR.01 | ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。 |
| バッテリー BATTERY エラー ERR.02 | ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。 |
| エラー ERR.03 | ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。 |
| エラー ERR.04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。 |
| エラー ERR.05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。 |

| エラーメッセージ | <small>ないよう たいしゅうほうほう</small> 内容と対処方法 |
|---|---|
| <small>エラー</small> ERR.06 | <small>ちが</small> 違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく <small>たし</small> 確かめよう。 |
| <small>エー ビー サイド</small> A, B SIDE <small>エラー</small> ERR.07 | ディスクカードの表と裏が逆 <small>おもて うら ぎゃく</small> にセットされている。 |
| <small>エラー</small> ERR.08 | <small>ちが じゅんばん</small> 違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする <small>じゅんばん たし</small> 順番を確かめよう。 |
| <small>エラー</small> ERR.20～ | <small>か みせ ばいもと そう</small> ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談 <small>だん</small> しよう。 |



株式 河田
合 社

KAWADA CO., LTD.

東京都新宿区大久保2-5-25 〒160

5-25, Okubo 2-chome, Shinjuku-ku, Tokyo, Japan.

ファミリーコンピュータ用オセロ^{よう}のお問^とい合^あわせは
03(367)6911株式会社河田商品部^{かぶしきがいしゃかわ だしょうひん ぶ}までお願^{ねが}いします。

ファミリ- コンピュータ・ファミコン^{にんてんどう}は任^{しょうひょう}天堂の商標です。

オセロ^{オセロ}® はツクダオリジナル^{とうろくしょうひょう}の登録商標です。

©ツクダオリジナル／河田